

# Nouveautés jeux jaunes 2024

## Des souvenirs plein le ciel



Il s'agit d'une course autour du thème de la mémoire mais qui fera aussi travailler la vôtre et celle de vos enfants.

Chaque joueur se déplace sur un plateau représentant le ciel, de nuage en nuage. Le but est de réunir 6 cartes Souvenir afin de reconstituer une histoire oubliée par vos aïeux.

Votre périple n'est pas sans danger car il faudra éviter les trous de mémoire qui vous ralentissent dans votre mission.

Le premier joueur à avoir réuni 6 cartes Souvenir a donc réussi à combler les lacunes de la mémoire vieillissante... Il sera le vainqueur de la partie.

**De 2 à 4 joueurs – Durée : 20 min**

## Hâpy families



Le jeu des 7 familles, mais avec un fonctionnement en pyramide révélant ainsi certaines cartes.

Tu devras explorer la pyramide et être le premier à collectionner le plus de divinités de la même famille...

**De 2 à 4 joueurs– Durée : 10 min**

## C'est mon jeu!



L'écureuil n'est pas prêteur... c'est là son moindre défaut !

Pour protéger SON arbre et SES pommes de pin...rien ne sert de partir à point : il lui faut courir pour être le premier à l'atteindre !

Aidez votre écureuil à traverser la forêt et à récolter ses pommes de pin plus vite que ses adversaires. Un jeu 100% nature plein de tendresse et de rebondissements où les écureuils se prennent pour des petits chevaux !

**De 2 à 4 joueurs – Durée : 15 min**

## Clac-clac

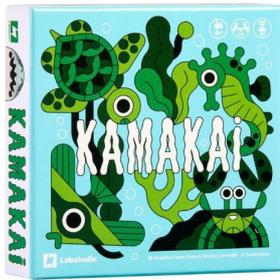


À la fois rapide et simple, un jeu qui fait la part belle à la rapidité mais attention soyez vigilant car il ne faudra pas vous tromper.

À chaque tour, on lance 2 dés qui indiquent quel symbole trouver et dans quelle couleur. Puis tous les joueurs tentent simultanément de s'emparer d'un maximum de disques étaler sur la table reproduisant cette combinaison. Les disques sont aimantés : «Clac! Clac ! » ils s'empilent comme par magie, mais on ne peut utiliser qu'une seule main ! Il faut aller très vite pour les empiler sans se tromper, sinon gare aux pénalités...

Ayez l'oeil vif, l'esprit clair et la main habile !

**De 1 à 4 joueurs – Durée : 10 min**



## Kamakai

Sois le premier à rassembler 1 poisson, 1 tortue, 1 crabe et 1 hippocampe de chaque couleurs.

À ton tour, pioche une carte animal marin et place-la sur ta ligne. Lance ensuite le dé : Si il tombe sur la face requin, Kamakai attaque et fait prendre la fuite au premier animal de ta ligne. S'il tombe sur une face de couleur, tu perds un animal de cette couleur.

Pour gagner, sois le premier à avoir 4 cartes différentes devant toi pour sauver ces animaux !

**De 2 à 5 joueurs – Durée : 10 min**



## Le grand méchant monstre

Le but du jeu : être le premier à faire dépasser sa jauge sur le Trouillomètre en y ajoutant des jetons Peur.

À chaque tour, les joueurs récupèrent tous un des dé disponibles, et ajoutent la partie correspondante à leur monstre en la dessinant sur leur fiche : bras, jambe, dent, œil, corne ou accessoire... Quand un monstre possède 2, 3 ou 5 éléments du même type, son propriétaire peut choisir de récupérer le jeton Peur correspondant pour l'ajouter au Trouillomètre.

**De 2 à 4 joueurs – Durée : 20 min**



## Morris le dodo

Un jeu coopératif, il faut aider Morris le dodo à cacher ses œufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de l'explorateur.

Fais glisser Morris et place son œuf dans une des cachettes s'il est intact. Mais si l'œuf est cassé, cela donne des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid.

Vide le nid de Morris avant que l'explorateur ne le découvre.

**De 2 à 4 joueurs – Durée : 10 min**



## Pantolino

Qui fera le mille-pattes le plus long...?

Lancez les dés et essayez de récupérer un maximum de chaussures pour constituer votre mille-pattes. Le mille-pattes le plus long gagnera la partie.

**De 2 à 4 joueurs – Durée : 10 min**



## Puzzle + loki fait de la plongée

Un puzzle de 35 pièces.

**Pour 1 joueur – Durée : 15 min**



## Puzz-Up Sea

Un puzzle vertical sur le thème des animaux marins, composé de 9 cubes en bois empilables. Les cubes s'enfilent sur 3 tiges verticales.

**1 joueur – Durée : 10 min**



## Skyjo junior

La version adaptée vous permet d'initier les plus petits au célèbre Skyjo. Le but du jeu est de réaliser des colonnes de cartes de la même valeur.

**De 2 à 5 joueurs – Durée : 10 min**



## Sur un arbre posés

Dans le jeu **Sur un Arbre Posés**, les oiseaux cherchent leur nid dans l'arbre, mais ils ont besoin d'aide pour le trouver.

Posez chaque oiseau de couleur différente, de face ou de dos, sur la bonne branche de l'arbre en suivant les indices fournis par chacun des soixante défis. Un jeu de réflexion qui fera s'envoler l'esprit de déduction des petits comme des grands.

**De 1 joueur – Durée : 10 min**