

Nouveautés jeux jaunes 2019

Allez les escargots

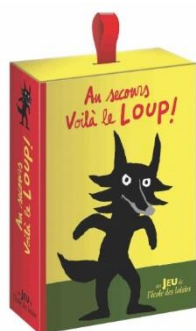
À vos marques...Prêts ? ... Rampez ! Six grands escargots colorés organisent une course dans le jardin ! Qui sera le plus rapide ?

Allez les escargots contient 6 escargots en bois colorés et repose sur des règles de jeu très simples, adaptées aux enfants dès 3 ans.

De 2 à 6 joueurs – Durée : 15 min



Au secours voilà le loup !



Gare au loup ! Il arrive et il semble bien décidé à vous attraper. Heureusement, son parcours est semé d'embûches... Chaque pas est périlleux. Il faudra le faire reculer, le retourner, le secouer ou le faire tomber au fond d'un trou. Ce pauvre loup arrivera-t-il jusqu'à vous ? Un jeu de parcours mêlant chance et stratégie, où l'on n'est jamais au bout de ses surprises.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 15 min

Chut coco !

Toutes les mamans et tous les papas des animaux de la ferme font une grande fête ! Coco le coq a été chargé de mettre au lit les bébés animaux. Mais ce n'est pas simple car d'habitude, c'est le matin qu'il réveille tout le monde. De temps en temps, il ne peut s'empêcher de lancer un « cocorico ! » et tous sont de nouveau réveillés. Pourrez-vous aider Coco à endormir tous les bébés animaux ?

Dans le jeu Chut, Coco!, les enfants se familiarisent avec leurs premières règles du jeu qu'ils apprennent à appliquer. Les règles amènent votre enfant vers le jeu de rôle et l'aide à mieux comprendre une règle du jeu et la mettre en pratique.

De 1 à 4 joueurs – Durée : 10 min



Jour et nuit

Avec le jeu Jour & Nuit, les joueurs devront reconstituer les figures illustrées sur les pages défis en plaçant toutes les pièces de manière identique au modèle. Les 2 premiers niveaux demandent de reproduire la configuration clairement dessinée (version "jour"). Les 2 suivants (version "nuit") reprennent les mêmes dessins mais uniquement sous forme d'ombre, sans les détails des pièces utilisées.

Le niveau de difficulté passe donc de la simple reproduction à la déduction.

Utilisable dès 18 mois en version libre, pour assembler les pièces selon le souhait de l'enfant. Matière, formes et couleurs stimulent les jeunes enfants à encastrer les pièces de bois à l'infini.

1 joueur – Durée : 15 min





la princesse au petit pois

La Princesse aux Petits Pois est un jeu d'adresse accessible dès 3 ans qui développe la motricité fine.

Dans ce jeu d'empilement, les joueurs empilent des mini-coussins, des mini-couvertures et des mini-matelas pour aider la princesse à dormir confortablement !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 10 min

la princesse coquette

C'est tellement plus rigolo de se déguiser en princesse, plutôt que de revêtir ses vieux vêtements d'hiver... Les habits sont posés au milieu de la table : soyez le premier à taper sur la bonne carte pour l'emporter. Vous devrez faire preuve de mémoire, de rapidité et avoir un oeil affûté pour devenir la princesse coquette !

De 2 à 6 joueurs – Durée : 15 min



le monstre des couleurs



Le Monstre des Couleurs s'est réveillé tout désorienté, il ne sait pas pourquoi. Ses émotions sont toutes en pagaille, alors il faut maintenant qu'il les trie et les remette chacune à leur place. Peux-tu l'aider..?

Pour cela il faudra que tu penses à des choses qui te rendent joyeux, triste, calme, qui te mettent en colère ou qui te font peur. Puis que tu dises à tout le monde ce que sont ces choses. Avec ton aide, et celle de sa jeune amie, il y arrivera sans aucun doute.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 20 min

little cooperation

Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 10 min



Mr Wolf



Mr. Wolf avance doucement dans la forêt. « Vite les copains, rentrons chez nous ! » s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider ? Alors, guidez-les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.

Mr. Wolf est un jeu coopératif où vous devez tous ensemble ramener les 8 animaux dans leur maisonnette attirée. Si tous les animaux indiqués sur chaque maisonnette sont bien à l'abri avant que Mr. Wolf n'arrive dans le pré par le chemin de pierre, vous remportez la partie !

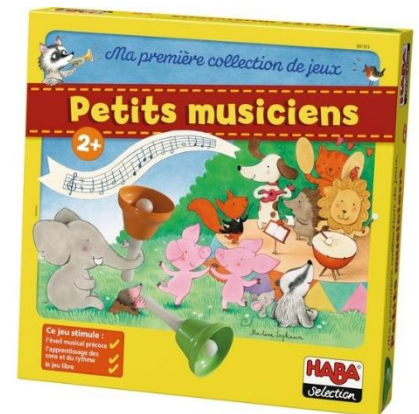
De 1 à 4 joueurs – Durée : 15 min

Petits musiciens

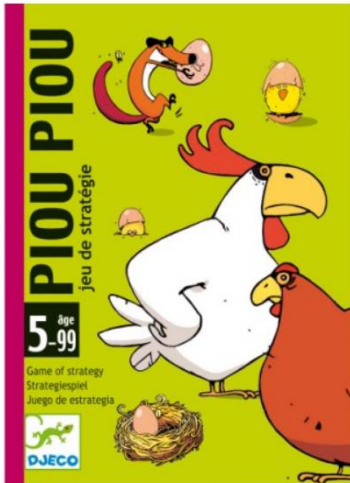
Qui a envie de faire de la musique avec l'écureuil Eric ?

Mes premiers Jeux - Petits Musiciens est une collection de jeux sur les sons, les enfants et leurs parents trouveront 8 jeux différents aux règles simples et aux parties de courte durée : jeux d'écoute avec des clochettes, memory sonore, courses musicales, jeux d'écoute attentive, jeux d'actions et de mouvements.

De 1 à 3 joueurs – Durée : 150 min



Piou piou



C'est la panique dans le poulailler, les oeufs doivent éclore avant que le renard ne puisse les voler. Il faut 1 coq, 1 poule, 1 nid pour pondre 1 oeuf, 2 poules pour le couvrir afin qu'il devienne poussin et la force de 2 coqs pour chasser le renard. Si un oeuf éclot, le renard ne peut plus s'en approcher. Le premier joueur à avoir 3 poussins gagne la partie.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 10 min

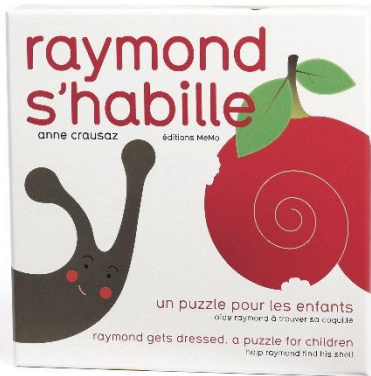
Raymond joue

Raymond est un escargot, fils de Germain et de Lucette. Raymond est un rêveur, il s' imagine en fraise, en limace, en mille-pattes et même en girafe. Mais Raymond, au bout du compte, est heureux d'être un escargot... Avec *Raymond joue*, tous les escargots fantaisistes et colorés de *Raymond rêve*, l'album paru en 2007, sont rassemblés pour un jeu de mémoire. Un cache-cache qui consiste à retourner une à une ces cartes pour progressivement recomposer les paires, en s'aidant de sa mémoire. Que les adultes se méfient... ce sont les enfants qui vont gagner. Une boîte colorée rassemble les 22 paires d'escargots.

1 joueur et + - Durée : 15 min



Raymond s'habille



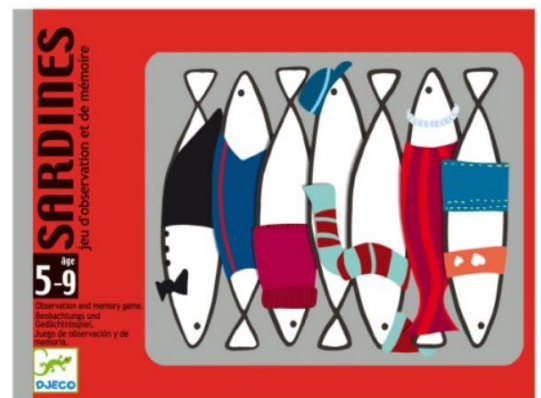
Les enfants cherchent très tôt à compléter ou empiler des formes. Les puzzle existants sur le marché sont souvent un peu trop complexes pour les deux ans à trois ans. Les éditions MeMo leur offrent ce puzzle très simplifié de deux pièces à chaque fois, mais qui compose ensuite une vraie famille d'escargots, avec des petits en une seule pièce qui montent sur la coquille des grands. L'aspect très graphique de ce jeu, ses couleurs vives et brillantes en feront un compagnon très amusant à l'univers déjà riche maintenant de Raymond.

1 joueur et + - Durée : 10 min

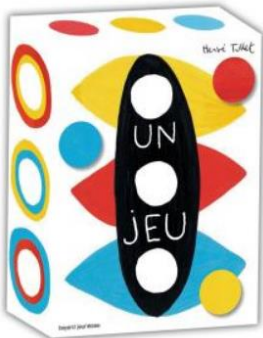
Sardines

Les joueurs disposent de quelques secondes pour observer les sardines avant que la carte ne soit retournée. Les 5 cartes posées face cachée devant chaque joueur sont alors révélées. Si le joueur reconnaît dans son jeu des sardines habillées de la même façon que celles de la boîte, il remporte la carte.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 15 min



Un jeu



En piochant des pions de couleur au hasard et en complétant à tour de rôle des cartes, les enfants sont incités à former des suites logiques, des rythmes et des combinaisons de couleurs. Et en plus, c'est joli !

1 joueur et + - Durée : 15 min