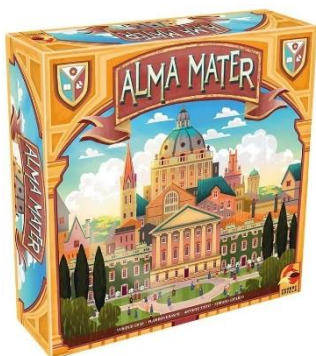


Nouveautés jeux bleus 2021



Alma Mater

C'est l'aube d'une nouvelle ère en Europe ! Au début du XV^e siècle, des universités sont créées pour remettre en question l'influence de la religion sur les études universitaires. Les fondateurs de ces institutions ne savaient pas que cela allait engendrer des poursuites académiques qui provoqueraient une révolution culturelle.

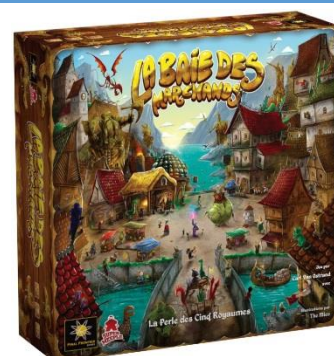
Au début de la Renaissance, les acteurs joueront le rôle de chanceliers d'une nouvelle université. Votre objectif évident est de devenir l'établissement d'enseignement supérieur le plus performant et le plus prestigieux. Pour atteindre ces objectifs, vous devez attirer des étudiants exceptionnels, le meilleur personnel enseignant dans diverses disciplines et échanger des connaissances avec d'autres écoles concurrentes. Profitez du semestre à venir !

De 2 à 4 joueurs – Durée : 1h30 à 2h

La baie des marchands

La Baie des Marchands est un jeu de gestion hautement asymétrique où chaque joueur assume le rôle d'un marchand spécifique avec une boutique unique. Les marchands sont en concurrence durant 3 jours (manches) pour vendre leurs marchandises aux aventuriers qui arrivent sur les quais de la ville, un endroit où se trouvent les marchés les plus célèbres des Cinq Royaumes.

Chaque joueur utilise son propre ensemble de et des mécanismes de jeu spécifiques propre à son rôle pour produire ses marchandises, augmenter l'efficacité de sa boutique, faire évoluer son équipe et, surtout, devenir riche !



De 1 à 4 joueurs – Durée : 60 à 90 min



Captain Sonar

2048. Une nouvelle guerre économique a éclaté. La possession des "terres rares", matériaux indispensables à la construction d'appareils de haute technologie, est devenue un enjeu majeur à l'échelle internationale. Des compagnies privées arment des prototypes de sous-marins de dernière génération pour partir à l'assaut des grands fonds. Sous les flots paisibles, une guerre silencieuse fait rage, déployant un usage massif de ces nouvelles technologies encore instables.

Dans le jeu Captain Sonar, vous formez l'équipage de l'un de ces bâtiments de dernière génération. Chaque joueur est en charge d'une tâche bien particulière. Coopérez,

échangez, discutez avec les autres membres d'équipage pour vous mesurer au navire adverse. Le premier sous-marin qui inflige 4 dégâts au sous-marin adverse remporte la partie.

De 2 à 8 joueurs – Durée : 45 min



Horreur à Arkham

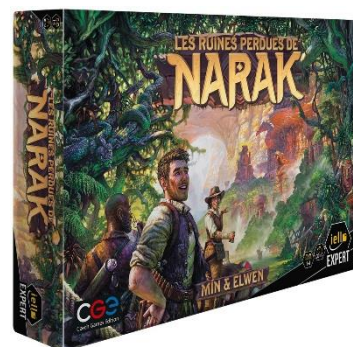
Nous sommes en 1926 à Arkham, dans la Massachusetts. Des portails vers des lieux infâmes au-delà de toute imagination s'ouvrent partout dans la ville, lâchant d'ignobles créatures dans les rues. Pire encore, si un certain nombre de ces portails sont ouverts, le monde sera livré à une créature au pouvoir incommensurable. Malgré leurs faibles chances de réussite, un petit groupe d'investigateurs est déterminé à se battre jusqu'au bout pour défaire cette menace.

Dans Horreur à Arkham, les investigateurs explorent la ville, visitent des lieux, rencontrent des gens et des créatures à la fois normales et ordinaires. A travers ces aventures, les investigateurs espèrent trouver les indices et les ressources nécessaires pour affronter et finalement contrecarrer la menace du Mythe.

De 1 à 4 joueurs – Durée : de 2h à 4h

Les Ruines perdues de Narak

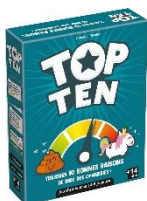
Sur une île inhabitée perdue au cœur des mers inconnues, un groupe d'explorateurs a découvert les traces d'une glorieuse civilisation. Il est temps pour vous de prendre la tête d'une expédition et d'arpenter cette île, de trouver des artefacts perdus et de vous confronter à ses redoutables gardiens, afin de comprendre et de révéler les secrets de l'île.



Les Ruines Perdues de Narak est un jeu dans lequel les joueurs doivent tenter de marquer davantage de points que leurs adversaires en explorant les vestiges d'une civilisation oubliée. La force du jeu, c'est son incroyable richesse, puisqu'il concentre plusieurs mécaniques de jeu particulièrement addictives et les réunit dans un jeu intense et exigeant. Deckbuilding, exploration, placement d'ouvriers et gestion de ressources sont ici combinés de manière logique, permettant aux joueurs une immersion complète et intuitive. Les mécaniques de jeu sont au service du thème, et celui-ci est particulièrement présent tout au long de la partie.

De 1 à 4 joueurs – Durée : 30 min / joueur

Top Ten



Toujours 10 bonnes raisons de dire des c*nneries
Top Ten est un jeu d'ambiance aux réponses de la plus logique à la plus farfelue.

De 4 à 9 joueurs – Durée : 30 min

