

Nouveautés jeux verts 2020



Dice Town

Quelque part dans l'ouest sauvage américain... Une mine d'or, des terrains particulièrement propices à l'élevage du bétail, il n'en fallait pas plus pour attirer des aventuriers de tous poils. Mais qui va être suffisamment malin pour prendre le contrôle ?

Inspiré du poker mais se jouant avec des dés, Dice Town est un jeu vraiment amusant. Il vous faudra gérer vos tirages de dés, réaliser des combinaisons pour ensuite utiliser celle-ci en réalisant des actions sur le plateau.

Avec ses règles d'une grande simplicité, ses durées de partie raisonnable et sa mécanique vraiment en adéquation avec le thème du far west, Dice Town est accessible à un très large public. Ce jeu s'appréciera autant en famille qu'entre amis.

De 2 à 5 joueurs – Durée : 45 min

Oh mon château

Dans le jeu Oh Mon Château!, chaque joueur va construire son château idéal en le dessinant : des tours majestueuses, des murs solides, un donjon confortable pour les invités de passage, le tout joliment décoré **pour susciter l'admiration de la population... Celui qui saura le mieux** exploiter les ressources de la région construira le plus beau château du royaume.



De 2 à 4 joueurs – Durée : 20 min

Tuki



Dans le jeu Tuki, à chaque tour, vous essayez de construire des "Inukshuk", des objets porteurs de messages en Inuit, en fonction d'un modèle donné. Pour cela vous devrez utiliser les pièces représentant les morceaux de pierres et blocs de neige qui vous ont été alloués. La manche s'arrête lorsqu'il ne reste plus qu'un joueur à ne pas avoir terminé sa construction. Il prend alors la carte qui présente le modèle en gage de pénalité.

Dès qu'un joueur cumule 5 cartes devant lui, il est éliminé de la partie et une dernière manche débute où il vous faudra cette fois-ci être le premier à finir votre structure pour l'emporter.

De 2 à 4 joueurs – Durée : 30 à 45 min

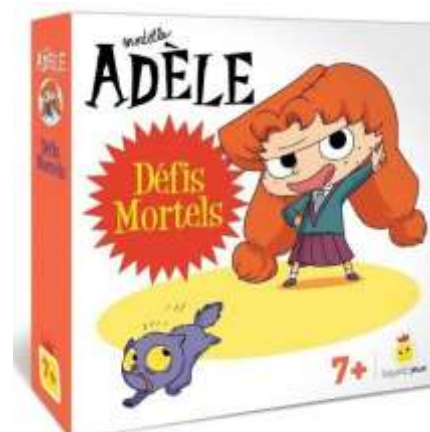
Mortelle Adèle : défis mortels

Applaudir avec les pieds, épeler des mots à l'envers, se faire chatouiller sans rigoler... Des défis mortels concoctés par Mortelle Adèle !

Le but du jeu : Remporter le plus de défis. Mais gare au sablier, le temps est compté !

Un jeu d'ambiance original et hilarant, conçu par l'auteur de la BD Mortelle Adèle, Mr Tan !

De 2 à 6 joueurs – Durée : 20 min



Bandido



Le Bandido s'enfuit par des tunnels sous sa cellule. Essayez ensemble de lui bloquer toutes les sorties avant qu'il ne s'échappe !

Règle du jeu : Place au centre de la table la super-carte de départ avec ses 6 sorties. Distribue 3 cartes à chaque joueur. A ton tour, joue une de tes cartes en la connectant aux tunnels existants, et si possible en réduisant le nombre total de sorties ! Re-pioche une nouvelle carte. Si toutes les issues sont bloquées avant que la pile soit épuisée, vous avez tous gagné... sinon, viva bandido !

De 1 à 4 joueurs – Durée : 15 min

Catan Junior

Terre en vue ! Parcourez les mers à bord de vos bateaux pirates, découvrez des îles pour y construire vos repaires de pirates ! Pour cela vous aurez besoin de quelques bricoles, comme du bois et des ananas par exemple !

Catane Junior permet aux plus jeunes d'apprécier l'expérience de Catane et de s'immerger dans cet univers riches en rebondissements.

De 3 à 4 joueurs – Durée : 30 min





Verte

Prouvez vos talents d'apprenti(e) en réalisant des sortilèges. Parcourez le plateau, récoltez des ingrédients et utilisez les bons objets magiques pour être le premier à jeter votre sort. Prenez garde aux envoûtements lancés par vos adversaires. **Un jeu plein d'humour et de stratégie pour les sorcières et sorciers en herbe !**

De 2 à 5 joueurs – Durée : 15 min

IQ stars

Placez-vous toutes les étoiles dans le coffret?

Dans IQ STARS, vous devrez réaliser chaque défi en plaçant les pièces en forme d'étoiles multicolores à l'intérieur du boîtier dans l'ordre correct pour que tout rentre !

1 joueur – Durée : 20 min



Anti virus mutation

Saurez-vous expulser le virus de la cellule?

Le jeu Anti-Virus Mutation met au défi les joueurs de trouver comment déplacer les pièces à l'intérieur de la cellule afin de permettre au virus rouge de se frayer un chemin pour qu'il puisse en être expulsé.

1 joueur – Durée : 15 min

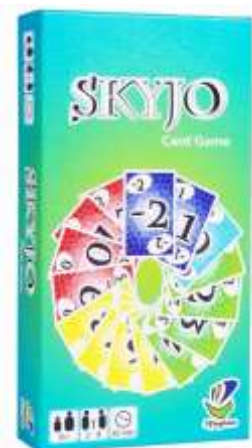
Skyjo

L'objectif du jeu de carte SKYJO est de recueillir le moins de points tout au long de la partie, composée de plusieurs tours.

Après chaque tour tous les points de chaque joueur sont comptés et ajoutés à son score. Dès qu'un joueur a atteint les 100 points ou plus, le joueur qui a le moins de points gagne.

Recueillir le moins de points signifie qu'il faut tenter d'obtenir des nombres faibles ou même négatifs.

De 2 à 8 joueurs – Durée : 30 min



Jarnac

JARNAC est un duel de mots où chaque joueur devra constituer des mots de plus en plus longs afin de marquer un maximum de points, tout en évitant de s'en faire voler par son adversaire.

2 joueurs – Durée : 40 min



Similo contes

Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table).



Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. L'idée étant de pointer sans un mot des similitudes ou des différences entre le personnage indice et le personnage secret (détails physiques, émotion, métier, idées, caractère...).

Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon. Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie.

De 2 à 8 joueurs – Durée : 10 min

La maison hantée de Petit Vampire

Soyez le premier à collecter cinq cartes "Armes" pour vaincre le Gibbous en duel. Prenez garde, des gages et d'autres pièges vous attendent. Les joueurs lancent le dé et parcourent le plateau. En chemin, ils réalisent des défis et doivent cumuler cinq cartes "Armes" pour aller vaincre le terrible Gibbous.

De 2 à 6 joueurs – Durée : 20 min



Tangram Battle



Le premier qui reconstitue la silhouette a gagné !

Le jeu est livré avec plus de cent cartes et quatre niveaux de difficulté.

2 joueurs – Durée : 10 min

Jeu d'échecs Keith Haring



Un grand classique des jeux de société, revisité et illustré par l'artiste Keith Haring.

2 joueurs – Durée : 30 min